

version No 9

マイクロプローズジャパン SLG
レイルロードタイクーン

DSオリジナル RPG
吉田學園戦記

DSオリジナル
マーベルパットゴルフII

DSオリジナル クイズ
ばよえ～ん！ 賞金総額50万円争奪クイズ

フリーウェア宝島 ブロックくずし
ぶろぽん&ぶエぽん

DSオリジナル 福笑い
福笑いの鬼

シナプス・マガジンセレクト Vol. 5

読者投稿コーナー
UCON

USER'S MANUAL

CAUTION
使用上の注意



この度は「ディスクステーション98」を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。
楽しくあそんでいただくために
このマニュアルをお読み下さい。



SUN
太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。

LIQUID
水などをこぼさないで。

SHOCK
落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

このプログラム及びマニュアルを当社に無断で複製・複写したり、レンタル業に使用することなど、それに類似する行為を行うことは、法律で禁止されています

DISJOINT
まちがっても、分解などとしないように。

TOUCH
この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。

MAGNETISM
磁気のあるものは、ちかづけないで。

version No 9

DS98

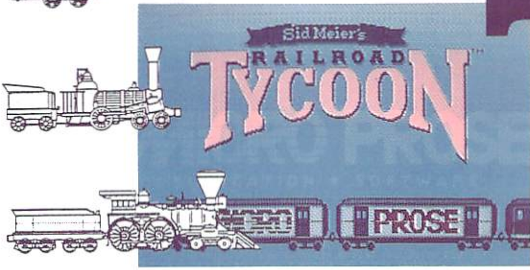
CONTENTS

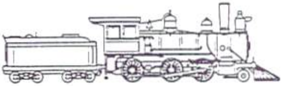


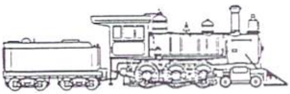
●本製品には、MS-DOSは付属しておりません。
●本製品は、国内一流ブランドのディスクを使用しております。
●内容には万全を期しておりますが、万一ご不審な点、誤り、記載もれなど、お気づきの点がございましたら、お手数ですがコンパイルまでご連絡下さい。

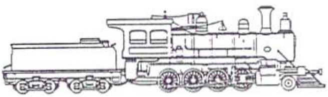
※98ノートをご使用の方は、『シフトキー』を押してディスクを起動してください。98ノートモードの画面で立ち上げることができます。
（メニュー画面でも画面を選択できます）
※外付けドライブで起動する方はディップスイッチのSW1の4をONの状態にして起動してください。

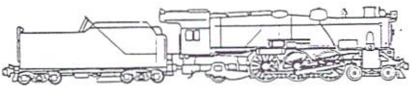


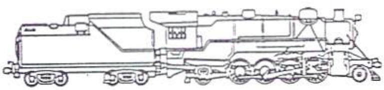


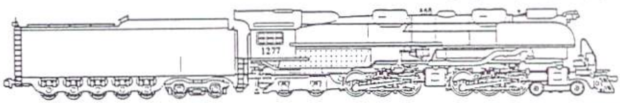


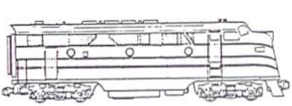












起動方法

①ディスク3をドライブ1にセットし、リセットボタンを押す。

②サウンドの設定とマウス設定をそれぞれの画面で行い、リターンキーを押すと、次のウインドウが開く。

新しい鉄道を始める 入門シナリオをロードする

DS版では、『セーブ～』はプレイできない。カーソルの上下かマウスで『セーブ～』以外を選びリターンキーを押す。

③マップ画面が立ち上がったらゲーム開始。

遊び方

あなたは小さな鉄道会社の社長です。

投資家から集めた資金とあなた自身の手腕で鉄道王国を作るのがこのゲームの目的です。

あなたは、レールや信号、機関車、そして貨車にいたるまで、鉄道のすべてを建設し、運営していくことになります。資産をうまく活用して利益を上げていくことができれば、経営者としての経歴は長続きすることでしょう。ただし、ライバルの存在もお忘れなく。あなたは、実在した鉄道王たちと競争することになります。

ライバルたちはあなたの鉄道を買収しにかかったり、つぶしにかかるでしょう。

eier's

ROAD

OON ™

コプロ-



操作方法

このゲームはマウスによるプルダウン式のメニューを多用しています。ゲーム画面上の5つの項目のどれかにアイコンをあわせて、左ボタンを押すとウインドウが開きます。

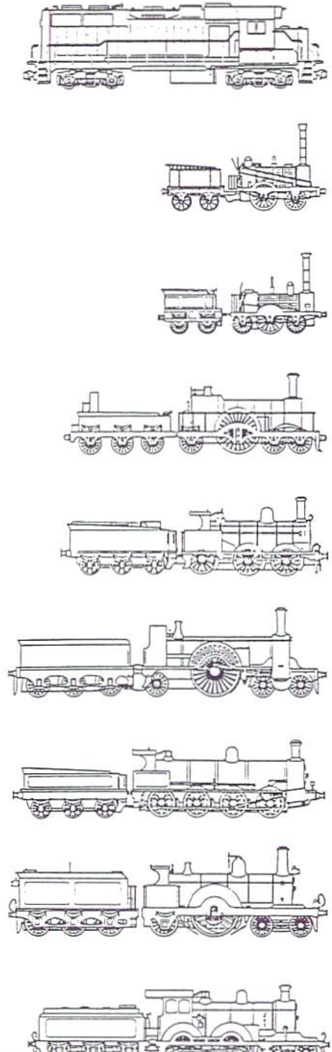
左ボタンを押したまま、ウインドウの選びたい項目にアイコンを持っていき、左ボタンを離すと、選んだ項目が動きます。

キーボードの場合は、項目の左のアルファベットキーでメニューが開きます。



製品版との違い

- ■プレイできるのはアメリカ合衆国東部だけ。
- ■ゲームレベルは、投資家のみプレイできます。
- ■プレイできる年数は20年までです。



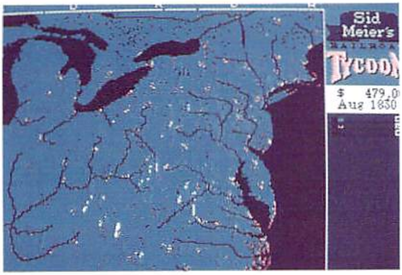


メニューの説明

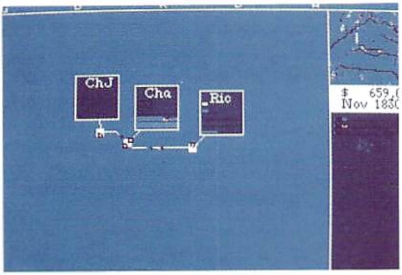
ここでは、このゲームをプレーするためのもっとも基本的なメニューのみ説明します。

マップ・メニュー

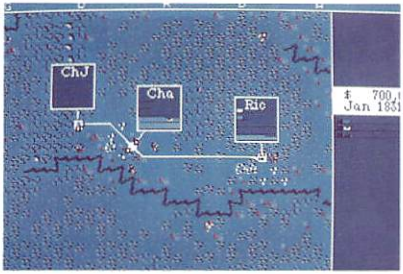
●リージョナルマップ…最大エリアを表示しています。このマップの状態では『建設メニュー』の中では「新しい列車の編成」のみしか行うことができません。



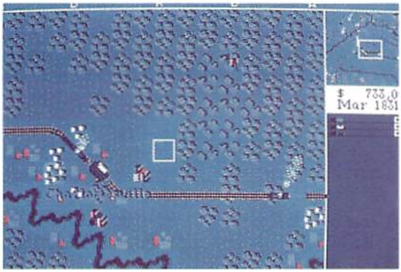
●エリアマップ

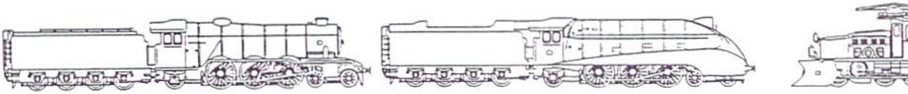


●ローカルマップ



●ディテールマップ…もっとも拡大率の高いマップです。『建設メニュー』がすべて表示されます。



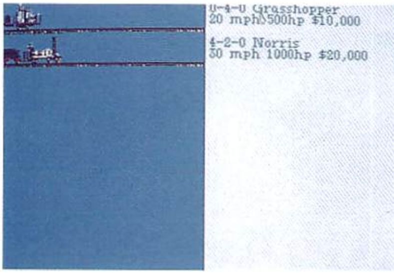


建設メニューの操作方法

■新しい列車の編成

新しい列車を走らせるときは、最低１つの駅が必要です。機関車を購入し、それに連結する車両を購入します。

①建設メニューの中から「新しい列車の編成」を選ぶと、現時点で入手可能な機関車のグラフィックと特徴、値段が表示されます。
アイコンを入手したい機関車にあわせて左クリックしてください。



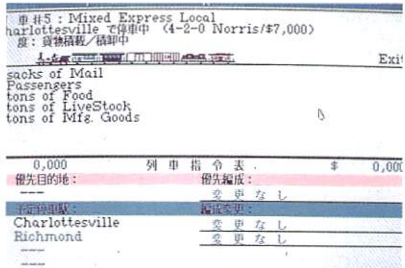
②機関車を決定すると、どの機関庫に配置するかの選択をするメニューが表示されます。アイコンをあわせて左クリックしてください。
（機関庫が一つの場合はこのメニューは表示されません）





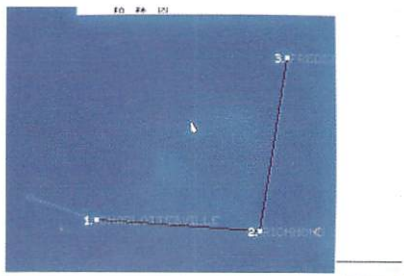


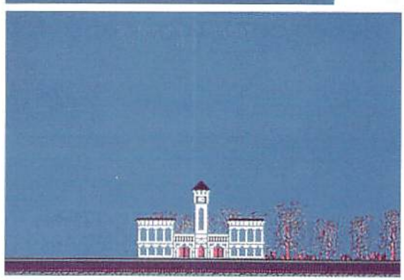
③機関車が機関庫から出てくるアニメのあと、車両のメニューが表示されます。アイコンで選び左クリックしてください。８両まで連結できます。



④連結が終わったらアイコンを『編成終了』にあわせて、左クリックしてください。

⑤列車が急行であるか特急であるかなどの種類を決めることができます。『編成終了』した後の画面で、画面上部の項目の『列車の種類』にアイコンをあわせて左クリックしてください。ウインドウが開きます。左ボタンを押したままアイコンをウインドウにずらし、種類を選んだら、ボタンを離します。
また、同じ画面で、列車の優先停車駅や、編成なども行えます。





■駅の建設

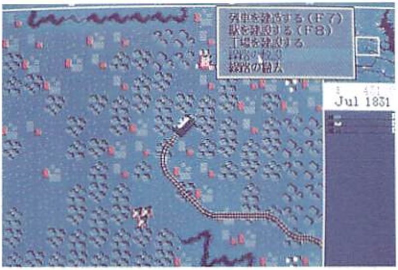
①建設ボックス（白枠）を、路線上の駅を建設したい場所にあわせておき、建設メニューから『駅の建設』を選ぶと、新しいメニューが開きます。レールのない所には作れません。

② 信号所 / ディポット / ステーション / ターミナル

左のメニューの中から建てようと思う駅を選び、左クリックします。
駅が建設できるのはまっすぐな路線の所だけです。駅のタイプによって、影響範囲が決っています。影響範囲の重なる所に駅を置く事はできません。

③すでに、作ってある駅に重ねて駅を作るとそれまであった駅はキャンセルされます。





■工場の建設

利益をすでにある産業に依存するだけでなく沿線に新しい産業を起こすことによって、より多くの利益を得る事ができます。（場所によっては損失となる場合もある）

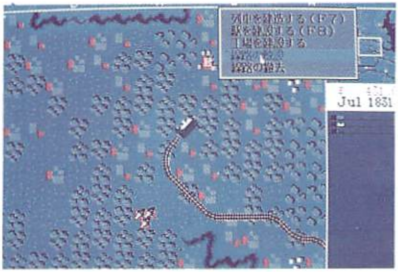
①建設ボックスを施設を建てようと思う場所に置いて、建設メニューから『工場の建設』を選ぶと、施設のメニューが表示されます。

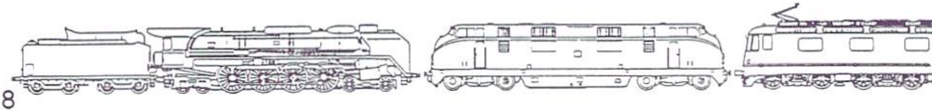
②メニューの中から、建設したい施設を選んで左クリックすると、建設ボックスを置いた位置から3ブロック以内の適所に施設が建築されます。（適所のない場合は建築はされません）
施設は、倒産したり転業する可能性もあるので、位置や、沿線の状況など、注意して設置してください。



■レールの敷設

レールは一度に1ブロックごとに敷設されます。急勾配な所には設置できない場合や、トンネルの必要性を要求してくる場合があります。



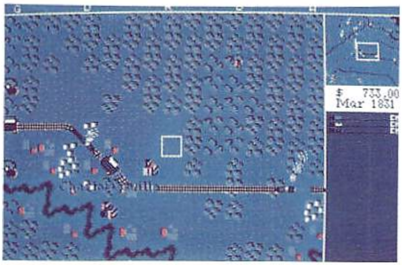


また、勾配のきつい所や、カーブの急な路線では、列車の速度が下がり、思わぬ利益割れを起こす事があるので、レールの敷設には注意してください。

まず建設ボックスをレールを敷設したい場所に置きます。そして、GRPHキーとテンキーのレールを置きたい方向の数字を同時に押します。レールはすべて単線です。(DS版では事故の心配はありませんが製品版ではモードによって事故を起こす場合もあります。それを防ぐために複線化を行う場合もあります)

分岐は一か所ひとつだけです。

画面右の資金残高が赤字になっているとレールを引く事はできません。



■レールの撤去

赤字を出している路線の線路を撤去できます。

①建設メニューから『レールの撤去』を選び、建設ボックスの白枠が赤枠に変わった事を確認します。

②路線の撤去したい所に赤枠を置きグラフキーを押しながら撤去したい方向のテンキーを押してください。
レールを撤去した土地の売却利益と撤去にかかった工賃の差額が残高に加算されます。

③撤去作業が終わったら、建設メニューから「レールの敷設」を選んで赤枠を白枠の建設ボックスに戻しておきましょう。

■駅施設の増設

駅には付随して施設を建てる事ができます。施設の増設は収入の増加や運輸の効率化に役立つ場合があります。

機関庫
操車場
整備工場
食物倉庫
家畜小屋
貨物倉庫
郵便局
レストラン
ホテル

①増設したい駅に建設ボックスを置き、建設メニューから、『駅施設の増設』を選ぶと右のメニューが表示されます。

②メニューの中から増設したい施設を選び、左クリックすると、増設完了です。
(信号所には増設できません)
機関庫は増設するとそこで新しい列車を作る事もできます。

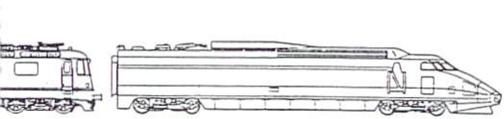
また、操車場や整備工場などを設置しておくと余分な支出を押さえることができ有利です。



■橋の改築

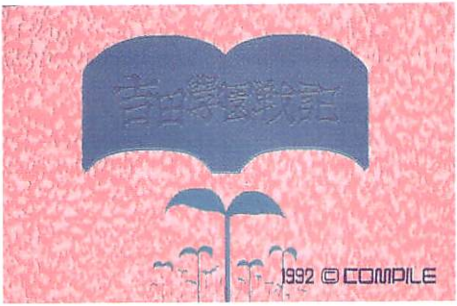
橋は、川にレールを敷設するだけで架ける事ができます。この時、現在建設可能な橋の種類が表示されるので、アイコンで選んで左クリックしてください。また鉄の橋と石の橋は複線化が可能です。また、『橋の改築』でより発展したタイプの橋に架け変える事もできます。

Sid Meier's RAILROAD TYCOON™



吉田学園

1



はじめに

本作品のタイトルは「きちだがくえんせんき」ともうします。「よしだがくえんせんき」ではありません。類似品には注意してください。

おはなし

この物語は、20歳にして高校２年の酒乱野郎、盛場拳佑（さかりば　けんすけ）と、学園制覇をたくらむ生徒会長、虎丞丸武仁（こじょうまる　たけひと）率いる生徒会執行部との戦いを描いた、悪ノリ大ボケ娯楽作品である。

遊び方

ディスクサーガ終了から260万秒以上もたって、ようやく新作ができました。

３Ｄです。そう３Ｄなんです。何を思ったか３Ｄなんです。

んなもん見ればわかりますが、視点が３Ｄなんです。本当。しかも学園モノときたもんだ。

校舎をうろついて、ビシッバシッと敵をなぎたおしていってください。

あと、マッピングは自分でやってね。いちおう、そんな難しいマップじゃないですから。

それでは、血で血を洗う学園生活をお楽しみください。

アイテム



アンパン
体力がちょびっと回復



カレーパン
体力がけっこー回復

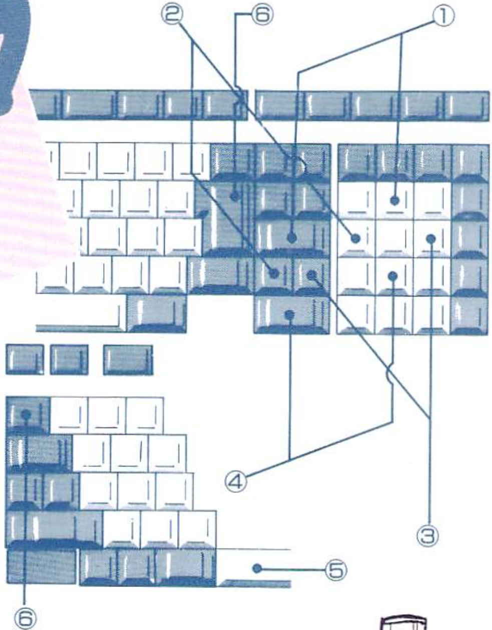


焼きそばパン
体力かなり回復



カップ酒
心のキズちょびっと回復

戦記



操作方法

①カーソルキー上orテンキー 8 …前進
②カーソルキー左orテンキー 4 …左を向く
③カーソルキー右orテンキー 6 …右を向く
④カーソルキー下orテンキー 2 …後ろを向く
⑤スペースキーorテンキー 0
……コマンド呼びだし、コマンド決定
⑥リターンキーorESCキー&テンキー 5
……コマンドキャンセル



特級酒とおつまみ
滋養強壮、精神的
疲労にどうぞ

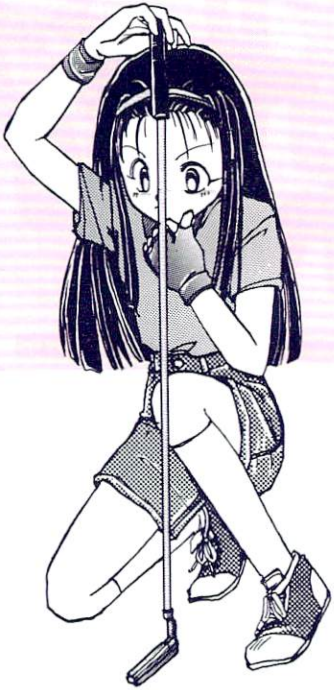
一級酒
心のキズが
かなり回復

大吟醸酒
こいつをかっく
らえば、超元気

二級酒
心のキズがけ
っこー回復

MARVEL Putt Golf II

©1992　COMPILE



起動方法

①ディスク１をドライブ１に入れて起動します。
②DS98のタイトル画面が表示されたら、スペースキー（左クリック）を押します。
③メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（マウス）でカーソルを「マーベル・パットゴルフII」まで移動し、スペースキー（左クリック）を押します。
④「マーベル・パットゴルフII」のタイトルが表示されます。
⑤スペースキーを押すと、ゲームモード選択画面になります。最高４人まで遊べます。

〈これがIIの特長だ！〉

1．ボールを曲げることができる！
2．フィールドが、よりキメ細かくなった！
3．美しい背景がついた！
4．全国大会を開催！　しかも優勝者にはDS98スタッフのサイン色紙がもらえる！

ゲームモード

■ストロークプレイ
…A、またはBのコース（各９ホール）を選んで遊ぶことができます。スコアの合計で競います。

■セレクトプレイ
…好きなホール（18ホール）を選んで遊ぶことができます。ホールのスコアで競います。

■ベストスコア表示
…ディスクに記録された各コース、各ホールのベストスコアを表示します。

■ベストスコア初期化
…「はい」を選ぶと、ディスクに記録されたベストコアを初期化します。今までの記録がすべて消えてしまうので、よく考えて選びましょう。

遊び方

ゲーム準備

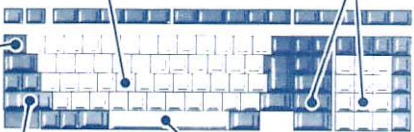
①ゲームモードを選択します。
②遊ぶ人数（１～４人）を選択します。
③名前を入力するプレイヤーを選択します。
「終了」で⑤に進みます。
④文字を選択して、名前を入力します。「終了」で③に戻ります。
⑤ストロークプレイなら、コースを選択します。
セレクトプレイなら、ホールを選択します。
⑥PLAYER１からゲームが始まります。

ゲームプレイ

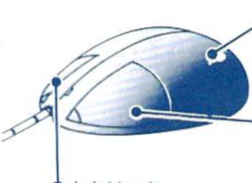
①ボールを打つ方向を決めます。
②次に、右にあるボールの中心が赤く光ります。左右に動かして曲り具合を選んで決めてください。右に進むほど左へ曲り、左に進むほど右へ曲ります。
③次にパワー（赤いバー）が左右に動きますので、タイミングよく止めます（パワーが右にあるほど、打つ力は強くなります）。
④１回打てば、プレイヤーが交代します。
⑤水に落ちると１打プラスされます。水以外にいろいろなものがありますが、実際に試してみてください。
⑥ゲームが終了すると、結果が表示されます。

操作方法

〈キーボードの場合〉



＜マウスの場合＞



マーベルパットゴルフⅡ大会開催!!

マーベルパットゴルフⅡの完成を記念して、全国大会を開催します。参加したい方は、ストロークプレイのコースBを終了すると表示される「パスワード」と、自分の郵便番号・住所・氏名・年齢・コメントなどをハガキに書いて、

「マーベルパットゴルフⅡ・俺が１番」係

としてコンパイルまで送ってください。優勝者には、DS98スタッフのサイン色紙がもらえま～す！

締切りは２月末までですので、お忘れのないように。

シナプス・マガジン・セレクト

Vol.5

　このディレクトリに収録されているのは、ボーステックより市販されている音楽ソフト「ミュージック・シナプス」シリーズの曲データであり、これらはすべてディスク・ステーション98／EX3に収録された「ミュージック・シナプス／BGM機能体験版」によって演奏が可能です。

　シナプス・マガジンは毎週「パソコン通信」で頒布されているデータ・ファイルです。

　通常はクラシック2曲と、ミラージュ製作のオリジナル曲によるデータ作成のノウハウの公開を行っています。
　本号は、その中から何曲かをセレクトして収録しました。
　もともとの収録ファイルはリストの右端に表示しています。
(.LZHという拡張子のファイルは、パソコン通信で使われている圧縮ファイルの一種で、これにより数ファイルをひとつにまとめることができるものです。詳しくはパソコン通信の関連書をご参考ください）収録データは以下の通りです。

クラシック・コレクション

ファイル名	曲名	作曲者名	対象音源	元収録ファイル
SERENADE.OPN	セレナーデ	シューベルト	内蔵音源	SYNM023.LZH
SERENADE.MDI			MIDI	
TANNHAUSE.OPN	タンホイザーマーチ	ワーグナー	内蔵音源	SYNM026.LZH
TANNHAUSE.MDI			MIDI	
GEKKOU.OPN	月光の曲	ベートーベン	内蔵音源	SYNM027.LZH
GEKKOU.MDI			MIDI	

PLAY DISCの作り方

　今回掲載の曲データは、DS98EX#3か、DS98#6のミュージックシナプス体験版がないと使用できません。
　ここでは、DS98#6のシステムを使用してミュージックシナプス用システムディスクの作り方を説明します。

①MS-DOSのシステム(注1)をドライブ1に入れて起動してください。ドライブ2には生ディスクを入れておいてください。

② FORMAT B：/S /M
　と入力後、リターンキーを押してください。ドライブ2のディスクがシステムディスクになります。

③ドライブ1に#6のディスク1を入れてください。

④ COPY A:¥MS¥*.* B:¥*.*
　と打ち込み、リターンキーを押します。

⑤次に今回のデータをコピーします。
　ドライブ1のディスクを#9のディスク1に入れ替えます。

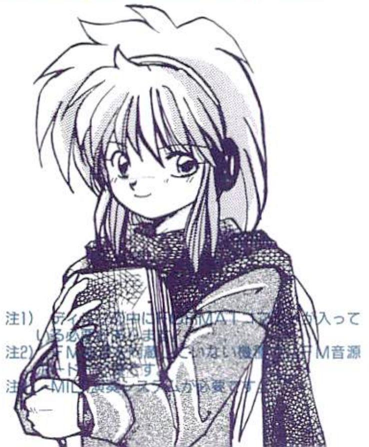
⑥ COPY A:¥MS¥*.* B:¥*.*
　と打ち込み、リターンキーを押すと、データがコピーされます。

演奏の仕方

　作ったミュージックシナプス用システムディスクで起動します。

OPNPLAY（曲名）
　これを入力するとFM音源で演奏が聞けます(注2)。

MIDIPLAY（曲名）
　これを入力するとMIDIで演奏が聞けます(注3)。



注1）ディ[illegible]の中に[illegible]MAT[illegible]が入っている必[illegible]ります。
注2）FM[illegible]内蔵[illegible]いない機[illegible]FM音源ボード[illegible]です。
注[illegible]MI[illegible]演奏[illegible]ステムが必要です。

第1回

ばよえーん!! 賞金総額50万円 争奪クイズ

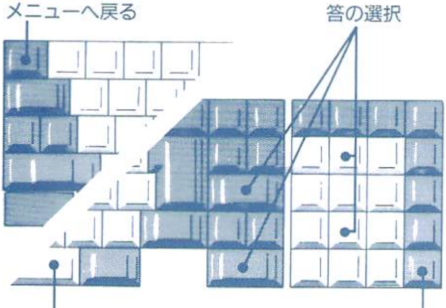
現金獲得のチャンス！見逃したら男がすたるぜ！女だってすたるわ！

★5ヶ月連載企画★

起動方法

①ディスク２をドライブ１にセットし起動。
②メニュー画面で『ばよえーん！賞金総額50万円争奪クイズ』を選ぶ。
③ゲームの始まり始まり。

キーボードでの操作方法



※マウスでの操作もできます。

●詳しいルールはゲームの中でアルルが親切、丁寧に教えてくれます。



カーバンクル＝プレイ残り時間。
ぷよぷよ＝１問ごとの制限時間。
カレーライス他＝現在の得点（予選用）。
アルルナジャ＝正解、不正解で表情が変わる。
経験玉＝カーバンクルが通過すると玉がつく。

フリーウェア宝島

①ディスク１をドライブ１に入れて起動。
②タイトル画面表示後、スペースキー（左クリニック）を押す。
③メニュー画面表示後、カーソルキー（マウス）でマウスカーソルを「フリーウェア宝島」まで移動、スペースキー（左クリニック）を押す。

リターンキー（左クリック）	コメントが始まる。コメントの進行。
ESCキー（右クリック）	メニューに戻る。

※フリーウェアはPDSとは異なり、著作権は作者に存在します。ですから、「ぶろぽん」のファイルを作者の了解なしに改変したりすることはできません。
※プログラムの配布・転載は、アーカイブファイルに含まれるすべてのファイルが改変・改竄されていない状態で行う。
※営利目的のBBSに転載する際、雑誌等に紹介する場合は必ず作者に連絡してくださるようお願いします。
※フリーウェアのソフトを商目的で使用することはできません。ただし、ディスケット代等、流通に伴う手数料としての金銭の授受については、その限りではありません。
※本プログラムを使用したことによって生じたいかなる損害についても著作権保有者はその保証義務を一切負いません。

ぶろぽん



&ぶエぽん

PLAYDISCの作り方

①ドライブ１に#９のディスク１を入れて起動します。

②ドライブ２には170ＫＢ以上空き領域のあるＭＳ-ＤＯＳフォーマットされたディスクを入れて下さい。

③メニューから「ぶろぽんのコピー」を選ぶ。

※詳しい説明は、BRON.DOC を立ち上げてください。

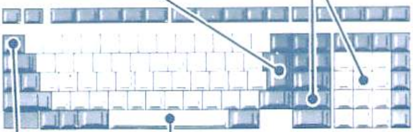
遊び方

●いわゆるブロックくずしだと思いましょう。ボールは初めに10コ持っているのよ。で、プレイヤーの好み次第で、10コ以内なら何コでも同時にステージ出してプレーできるというすさまじいゲームではあるのだな。

操作方法

●ボールを出す（たくさん出せます）
右クリック
リターンキー

●パドルを左右に動かす
→と６　←と４



●ゲーム終了
ESCキー

●パドルアタック（パドルを上下させる）
左クリック
スペースキー

その他

●このゲームにはエディットモードがついています。詳しい事はBRPN.DOCとBEPN.DOCを見て下さいまし。

ソフトハウスさんいらっしゃい

起動方法

①ディスク1をドライブ1に入れて起動。
②タイトル画面表示後、スペースキー(左クリック)を押す。
③メニュー画面表示後、カーソルキー(マウス)でマウスカーソルを『ソフトハウスさんいらっしゃい』まで移動、スペースキー(左クリック)を押す。

操作方法

リターンキー(左クリック)で、インタビューが始まる。
リターンキー(左クリック)で次に進む。
ESCキー(右クリック)でメニューに戻る。

今回のソフトハウスは「マイクロプローズジャパン」さんです。



98ゲーム情報・はや耳じごく耳

起動方法

①ディスク1をドライブ1に入れて起動。
②タイトル画面表示後、スペースキー(左クリック)を押す。
③メニュー画面表示後、カーソルキー(マウス)でマウスカーソルを『98ゲーム情報・はや耳じごく耳』まで移動、スペースキー(左クリック)を押す。

操作方法

起動後、タイトル画面が表示されます。リターンキー(左クリック)で、メインウィンドウが開きます。
カーソルキー(マウス)でカーソルを動かし、ウィンドウ上のアイコンにカーソルを合わせ、リターンキー(左クリック)で操作を決定します。アイコンの種類と動作は次のとおりです。

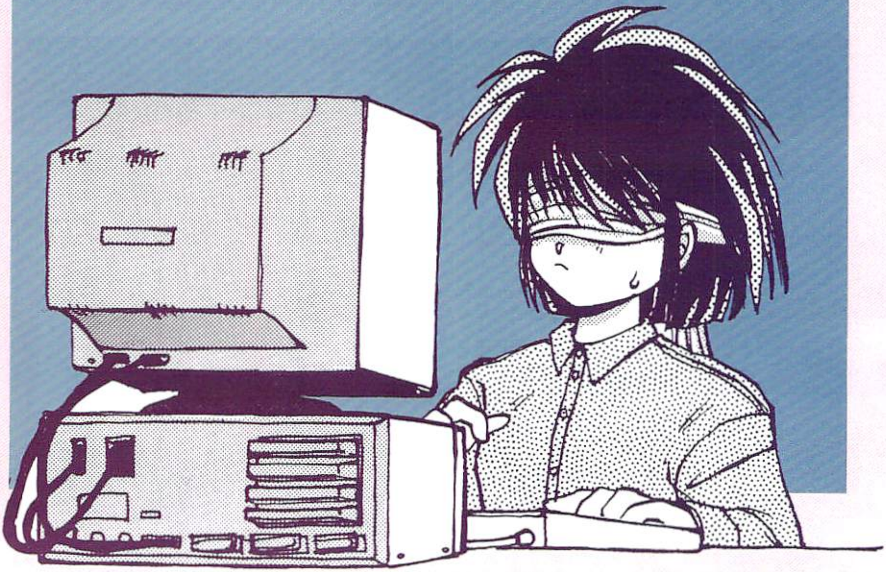
アイコン	動作
12 月	12の新作情報から表示
1 月	1月の新作情報から表示
2 月	2月の新作情報から表示
Next	次のページを表示
Back	前のページを表示
Close	ウィンドウを閉じて起動直後の状態になる。
Exit	新作情報を終わってメニューに戻る。

●水色で表示してある作品にはメーカーからのコメントあり。
●カーソルを見たい作品のところに持っていき、リターンキー(左クリック)で、サブウィンドウが開きます。
リターンキー(右クリック)、ESCキーでサブウィンドウは閉じます。

福笑いの鬼

操作方法は簡単だすよ。だからこのページでぐだぐだ説明するより、ディスクの2を立ち上げて、『福笑いの鬼』を起動してみてくださいらなら。そうすると、説明がターンとでてきてよかったね（あーこりゃこりゃ）（けんか売ってるな～）。

ゲームをする前にひとつ言っておきたいことがあるのよ。心臓の悪い人は見ない方が良いかもね。なにしろうちのDS編集長の顔がスキャナー取り込みでドガーンと画面いっぱい顔だすんだから怖い怖い。撮影段階からカメラのフレームに入り切らず、分割撮影して、取り込み時につなぐというとんでもない事を…。（次の日、広報の死体が太田川に浮かんでいたことは言うまでもない）



ヤッーホーみんなぴょうきー!?
オレぴょうき！
今日もげんきで行こうぜGO！GO！
ところで、お化けの事を英語でファントムというんだねぇ。初めて知った。ってことはアメリカの戦闘機ファントムはお化けだったのか。
凄いぞー、お化けが空飛んでる…(あたりまえか)。

投稿は愛だ！

ucon



岡山県／Lanalta

それにしても今回の投稿は偏ってるぞー！　『さあ、答えよスタッフ』は今回、投稿がないのでお休みだ。勢い『私を笑って～』にお便り殺到！　超下品ねたから、心暖まる(?)ものまで。読めば都の花と咲く（意味不明）。

私を笑ってちょうだいな

今年、同僚に誘われ初めて海に行った僕です。
運動がキライな僕も大好きな経理のA子が一緒だったので、過去21年間、自分で買った事もない海水パンツ（スクールの紺しか持っていなかった）を買い、海でA子に大接近!!
デートの約束まで取り付けていたのです…が！　しかしA子と浜辺で寝転んで話していると皆が大笑い…僕を見て。
A子の水着姿に欲情した**僕の息子**が、海水パンツ（トランクス型）の脇からその勇姿を見せていたのです!!　A子僕から走って離れていき、約束の時間にも姿を見せず…。
海から帰って“サポーター”の存在を知った僕でした。

鳥取県／お～おきい～かいま～ららよ



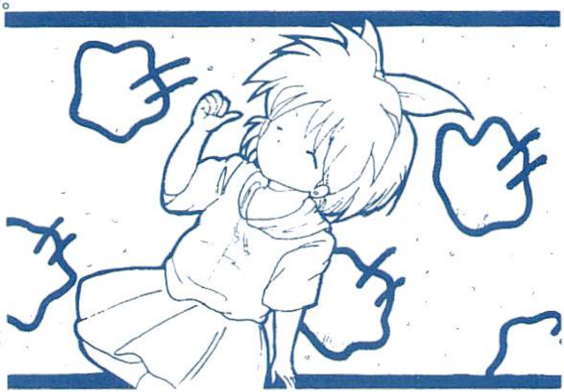
トランクスからはみだしましたか…。20…いや、それ以上は…。いやいや、うらやましい…。

あれは、私が中学生の頃。それはそれは寒い日でした。川べりの道を歩いていると下から水しぶきの音。見てみると、ジィさんがもがいておられた。
「これは一大事、助けねばならぬ。」と皮ジャンにジーパン姿の私は、川へ飛び込んだのでありました。
しかし、皮ジャンで腕は動かない上に、ジーンズが水を吸って足もうごかなくなってしまいました。
「しまった！これでは私まで溺れてしまう。」と思うた矢先、何とジィさんがこっちへ近づいてくるではありませんか。
「ジジィ、向こうへ行け！　俺に近づくな！」と声の限りに叫んだところ、ジィさんは巧みに私の背に回り、抱き抱えるようにして、私を岸まで連れて行ってくださいました。
ジィさんは寒中水泳のクラブに入会されておられ、大会に備えての練習をされておられたのです。
この一件は、新聞には載るは、私は消防署の署長怒られるはで、まったく穴があったら入ってしまいたい程でありました。

山形県／オリーブ小林



いや…、これは…、申し上げる言葉がございません。
お気の毒に…。
こういうのを「果報は寝て待て」と言うんですね。…えっ？　言わない…。



北海道／Lerk

僕は彼女と真夜中のドライブを楽しんでいた。
真っ暗な山道を走っていると、突然一人の男が飛び出してきて何か僕に言っている。
どうやら、車が溝に突っ込んで抜け出せなくなったらしい。
車の側にはどう見ても尋常じゃない“やんきーねえちゃん”が立っている。
男もどう見ても暴走族風の出で立ちである。
僕が車を出たらバラバラっと数人の暴走族が僕を取り囲み…という事にならないとも限らない。無視しようとすると助手席の彼女は「何でたすけてあげないの」と非難する。
「くそっ、人の気も知らないで…」と思ってしまった。
もっとも、実際には何ごともなく、暴走族二人を載せて町に帰ったんだけど…。
そして次の日の朝。会社の先輩がけげんそうな顔で僕への来客をつげた。
そこには昨夜の二人がギンギンの暴走族姿で菓子折りを持って立っていた。
上司や先輩の視線を気にしながら彼等は不器用な礼をのべて去って行った。

広島県／ぴーうぃ



人には親切にしておくものだの好例ですね。たとえマルぼうでも、ヤの付く自由業の人でも、人は人。その人の立場になって接すればきっと良い見返りがあるものです（ホントに）。でも、はじめっから見返りを期待してると、ろくな事がないのも事実です。



投稿は愛だ！

熱烈推薦電脳遊戯

TVのニュース番組で、京都の方で中学生がアダルトソフトを万引きしたニュースが報道されていた。
最近、やたらえっち関係が警察に圧迫されてきちゃって、もしかすると将来、Hなソフトがなくなるのでは!?　と不安（笑）です。コンパイルの方や、ユーザーの人達はこれについてどう思いますか？　せっかく市民権を獲得しつつあるえっちなゲームがこの世から消えてしまうなんて…（ちとおおげさですね）。

神奈川県／ハイホーラッシャー

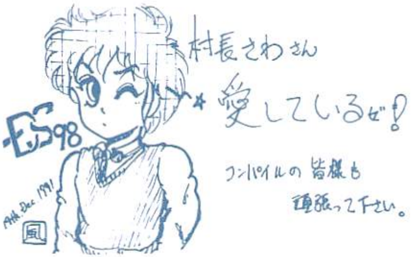


その件についてはそうなったほうが良いと思ってる人間もいることは確か。どっちが正しいのかって判断は人それぞの判断基準で違うし、ある程度機関に任せるしかないのかもね。
ただ最近、新婚旅行に行って、お互いにやり方を知らずにその場で離婚って話も時々あるようだし。誰が教えるんだろう？

茨城県／片崎らいが

なんでもあり

さて、突然ですが、これから2ページを使って、アンケートハガキにおよせ頂いたご意見、ご希望を掲載するよ。今回はDS98#7からの選出です。初めてなので、名前は「実名は困る」という人もいるでしょうから、今回はイニシャルと言う事でよろしく。こんどから、続けていきたいと思うので、「実名はまずいよー。」という方は氏名欄かハガキの裏の解りやすい場所にペンネームを書いといてね。ちなみに、星マークは男、ハートマークは女の子だよーん。



★福岡県／T.M★



ウオー!! 俺も“さわ”を愛してるぞー! それだけじゃない“氷樹むう”も“けみ”も“壱”も“山田嬢”も愛してるんだー!!

（次の日、広報の死体が瀬戸内海に浮かんでいたことはいうまでもない。）

11月19日の姉と弟の会話

(弟) DISC SAGAのちまちました感じが好きだ。
(姉) アダルトゲームしたくない者にとってはちょっとさみしい感じがした。あ～あ…
(弟) MS-DOS学校に忘れた! 今日できねぇー…
(姉) ホーッホッホッホッホッホッ
(弟) アートギャラリーにでも送っかな
(姉) どーせ“あれ”しか書けねーくせに。

★山形県／A.K★

取扱説明書のP7のシナプス・マガジンセレクトVol.3
　ALRE SM OPN のSが間違っています。
　同、表の中の一番下AMAIRO MDIが2行あってオープンネームがありません。
　PLAY DISCの作り方の④のCOPY A:¥MSY*.*～
　　　　　　↑ここもミスです。
ミスプリントが多いですね!!

★東京都／H.O★



ごめんなさいー!! 皆、広報担当の私が悪いのですぅ。大変ご迷惑をおかけしてますぅ。というわけで、P25にもよろしく応募してね。

あっぷるそーすがなかったのがひじょーにかなPー。毎号載せるよーに！プンプン。ディスクサーガこのままずーっとつづけて欲しいです。ガンバッテください！
　98ってRPGやADVが多いから、たまにはアクションやシューティングも作ってほしいです!! お願い
　ユーザーディスク作成のことを考えてラベルシールを付けてくれたのは涙ちょちょぎれるほどうれしかったでふ！ 次号はしっかりあっぷるそーす、のせてくださいね。でわ。

★神奈川県／A.K★

あのー、DS98#6を見て、コンパイルクラブ入会申し込みをしたのですが、その時は1,000円だった年会費が、今回のDS98#7の案内を見ると2,000円になっています…。いつのまか値上げになったんでしょうか？私の入会申し込みはどうなるのでしょうか。

愛知県／Y.T



ご安心めされよ。
消印が#7の発売日以前になっていれば、会費は1,000円でOK！

投稿は愛だ！

スタッフの皆様方こんにちは！　特にディスクサーガのデザイナーの横尾某さん。毎月大変でしょう？　あんなに素晴らしいRPGが1か月弱でできるなんて皆さん天才ですねぇ。
　月刊化されたからといって無理をしないで元気に頑張ってください。

★北海道／M．S★



ディスクサーガは終わってしまったが、その企画者は今回からの新連載『吉田學園戦記』の企画をやってるのだ。そして、横尾某はMD-CDシューティング の グラフィッカーをやっている。今度のシューティングは忍者だ！

私の大好きなランス君をありがとう。
　次は「ダイナロス」（だったかな?）と「ブランディッシュ」をやってほしいなぁ～。
　あっ、「さおり…少女達のやかた」でもいいよ。

♥ 静岡県／T．K♥



女だてらに“なにな ソフト”ばかりを…でも、そういうおおらかな人って、GOODよ、GOOD。
でもやっぱり普通は次の子のようなのが一般的なんだろうなぁー。

アダルトはやめてほしい…　女の子が買う時にはそれはそれは恥ずかしいんだゾ。DISC SAGAと赤い相撲がPlayしたいから買ったけどね（笑）。
　希望はDS98号予告をしてほしい。
　12月19日はあっぷるそーすクリスマスですね。楽しみにしてます。

♥ 東京都／J．K♥

ディスクシールに採用してくださってどうもありがとうございます！　もううれしくてうれしくて涙がちょちょ切れんばかりでおます。
　これからもDSを買っていきたいと思いますのでどしどし面白いもんを作ってくださいね！

★千葉県／N．F★

為にならない教養講座 わしゃわしゃ日記★Ⅱ

第１回・ご挨拶な奴
（わしゃ田中ぢゃ）

　どうも初めまして。「たなかぢゃ」です。営業成績の悪さに、とうとうコンパイルを、追い出されてしまい（笑）、ＣＤとかを作る会社なんて一のを作ってしまいました
〔事務所はコンパイルの上の階なんだけど〕
　再び、コンパイル関係に顔を出すなんて、

……ここら辺がギャグの修飾語である
厚顔無恥も良い所なんだが、大きいよ（嘘）
　そんなこたーどうでもいいんですが、こうしてまた、ＤＳに戻れるなんて、夢のやうですね。感謝してます＞ＡＬＬ
　為にならない教養講座って事で、進行していくのだが、私はなんせ高卒。学の無さなら、折り紙付きな夜間高校の出（差別ぢゃなくて、私の事ね）しかも、コンパイルに入社したきっかけが「飲み屋で　社長と　喧嘩」と、簡文で済む。（マッキントッシュで、英文を入力して翻訳するソフトの出力例っぽい。）

　ちなみに私は９８を３台持ってますけど、どれもカラーではない（白黒か液晶）ので、誰か、アナログの１６色ディスプレイ下さい。
　何て、ご挨拶な奴なんだ私は。（以下次号）

Used B. G. M.
altern 8 "activ 8 (Eq)"
klf and tammy wynette "justified and ancient"
the other two (new order) "tasty fish"
the jamms(klf) "it s grim up

　入れないと、殴られるので入れました。田中って酷い奴です。ユーザーの投稿を押し退けてむりやり…、あっ、いや…だめ、そこは…（氏の原稿をレイアウトし忘れただけ）キド

投稿は愛だ！



今月のラベルシール

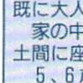
■山形県／計算技術部部長萩本銀二

ラベルシール用のイラストじゃなかったんだけど、勝手にラベルシールに採用してしまいました。
しかも、書き直して御免なさい。



昔、“たま”という名の猫がいました。
　白と黒の斑紋があり見かけは良い猫ではありませんでした。その子は、私が物心ついた時、既に大人でした。
　家の中へ入る事を厳しく躾られていて、殆ど、土間に座って居たのです。
　５、６歳だった私は、叱られた後の八つ当たりをその子に向けていました。
　ある日、重傷を負って家の近くに倒れていました。箱の中で微かな息をしているその子に私は、心底謝りました。そして心に重くのしかかるのは、後悔と、自分がしてきた仕打ち。
　一生忘れる事のない情景です。
　私の家には、猫のいない時はありません。
　その子たちは皆、家族の見ている前で眠っていきました。死ぬのを見るのは辛いものです。
「二度と飼わない」と母は言います。
　それでも我が家には必要だったのです。
　家族一人一人をつなぐ『絆』だと解ったからです。

広島県／点猫



いい話です。恥ずかしいことですが、ワープロに打ち込みながら涙が出て、困りました（涙もろくて困ります）。



山口県／桜丸



うちのデザイナーの“壱”の絵にそっくり。出身地も同じだし、妹ではないかと話題騒然。
桜丸さんあなたはいったい何者？

広報100叩きの刑

こんばんにゃ。いつもいつも取説やジャケットで誤字脱字が多くて迷惑しごくな仕事ばっかりやっている、広報担当のキドぴゅー★です。そんなわけで、社長が「許せん！読者様を何と心得とるか?経費をムダにしやがって！」と勘忍袋の尾が切れてしまい。こんな企画を設ける事になってしまいました。

早い話、取扱説明書その他、コンパイルが出している印刷物すべてに対して、読者様の厳しいチェックを入れてもらおうということです。間違いを官製ハガキに書いて、コンパイルまでドシドシ送ってください。抽選で、広報のゴメンナサイシールを送ります（まだ作ってないけど)。
宛名は『なにやっとんじゃい三郎』係
住所は31ページの下を見てね。



だから本命チョコをもらった人は心して食べるよーに。命がけよっ。



投稿は愛だ！

■多忙広報　救済求ム■

広報は今、読者みなさんに救済を求めます。
DSのラベルシールや取扱説明書などに使う、イラストを描いて送ってください。

募集イラスト

①ラベルシール用イラスト
採用した方にはDS特製のテレカを差し上げます。ラベルシールに採用されなかった場合も、UCONのイラストコーナーで掲載する場合があります。
②コンパイルの各コーナー用の挿絵
参入コーナー以外で使用するイラストを募集します。採用者には、DS特製ステッカーをプレゼント致します。

応募方法

①鉛筆、ウスズミ、カラー、ボールペン不可。
②スクリーントーンは使用OK！
③下品は不可。
④サイズはB５以下。縦横は自由。
⑤イラストは折り曲げ厳禁。
ハガキによる応募も可。

●送り先

〒７３２　広島市南区大須賀町１７－５
シャンボール広交２１０号
㈱コンパイル
「多忙広報救済イラスト」係

UCONお便り募集

キミもUCONにお便りして、DS特製シールをもらおう！　というわけで、募集テーマは以下の通りだよん。

その１　イラスト勝負！

テーマは「メガネの似合う女の子」だ。
テーマ外でもかまわないので、イラストたくさん送ってね。ひょっこり挿絵やラベルシールに使うかもしれない。

その２　さあ、答えよスタッフ！

DSのスタッフに聞きたい事、絶賛、文句、愛の告白、等々、指名してちょうだい。本人に答えさせます。

その３　私を笑ってちょうだいな

いやん、恥ずかしくてとっても言えないわというような恥ずかしい体験を募集します。

その４　僕らの町じまん

あなたの町の変わった事、またはおいしい食べ物屋さんのお話を聞かせてちょうだい。

その５　熱烈推薦電脳遊戯

あなたなソフト評、お勧めソフト、聞かせてください。

ここにあるテーマ以外でもいろんなお便りください。というわけで、待ってます。採用された方には、もれなく、掲載された号のマニュアルを他人に見せて、自慢できるという名誉を差し上げます（笑）。

●宛先は

〒７３２　広島市南区大須賀町１７－５
シャンボール広交２１０号
㈱コンパイル
「UCON○○○○○○コーナー」係

プレゼントのお知らせ

ディスクステーション98のアンケートはがきを送っていただいた方の中から抽選で、各社より提供していただいた下記の商品をプレゼント致します。ふるってご応募ください。

マイクロプローズジャパン
「レイルロード・タイクーン」 ① 5インチ…1名
② 3.5インチ…1名

コンパイル
「DS98オリジナルテレカ」 ③ 5名



締切りは2月21日（当日消印有効）です。
なお、当選の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

DS98

テキスト&グラフィック

ディスク投稿を募集中!
DS98にキミのメッセージを掲載しよう。
注意事項をよく読んで「DS98テキスト&グラフィック」係まで、送ってちょうだい。

★注意事項★

●未発表のものであること。●メディアは3.5inchか5inchの2HDか2DDで、MS-DOSで読取り可能なもの。●住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いた紙を同封し、ディスクにもテキストファイルの形式で住所などをセーブする。●ディスクに住所、氏名、内容を明記したシールを貼ること。

★テキストファイルの注意事項★

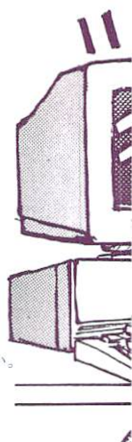
MS-DOSのTYPEコマンドで読取り可能な普通のテキストファイルか、DS98のTEXT形式を使用して、テキストファイルと動作環境、使用ツール名、コメント、P.N等を同一ディスクに別ファイルで入れる。
★DS98TEXT形式について★
コントロール文字により、各種画面操作ができます。1画面は半角文字で80×20です。

色指定
@@　:@を表示
@Cn　:文字の色変え(M=0~7)

属性指定
@R　:文字の反転
@B　:文字のブリンク
@G　:簡易グラフ、またはバーチカルラインのON
@N　:色指定はそのまま、属性復帰
@F　:文字のフラッシュ(ページをまたぐ指定は不可)
@In　:@Gをnで指定する(1画面すべてが変わる)
　n=0　バーチカルライン
　n=1　簡易グラフ
@VL　:バーチカルラインを文字につける
@UL　:アンダーラインを文字につける

特殊指定
@Xnn　:nnで表現される16進2桁のキャラクタをTVRANに転送
@Wnnn:nnnで表現される10進3桁の単位時間ウエイトを入れる
　(単位時間は1/60秒)

その他
@/*　:*/でくくられるまでの文字列を、メモ行とし画面に表示しない
@H　:そこでページを区切る
@<nn　:nn10進2桁の文字数分戻る
@BSnn:nn10進2桁の文字数分だけスペースを打ちながら戻る
@*　:画面をクリアする
@Pxmn:Xで指定されたパレット(ユーザーは0のみ)をnnnで指定される色に変更
　nnn=B、R、Gの順で、それぞれ16進1桁で表す



♥色/属性指定は、一度指定すると次の指定まで有効。指定終了後は必ず元に戻しておいてください。
♥属性指定はOR動作なので、重ねての指定が可能です。
♥コントロール指定直後のリターンコードは無効となる。行最後のコントロール指定は要注意。
♥詳しくはDS98の編集後記を御覧ください。

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号

ス投稿募集

★グラフィックファイルの注意事項★　グラフィックファイルと一緒に、使用した環境（本体機種名、ディスプレイ、マウス、スキャナ、プリンタ、その他ボード類）、ツール名、コメント、P.Nなどを書いた紙を同封して、(テキストファイルなら同一ディスクにも入れて)ください。

★使えるデータフォーマット★

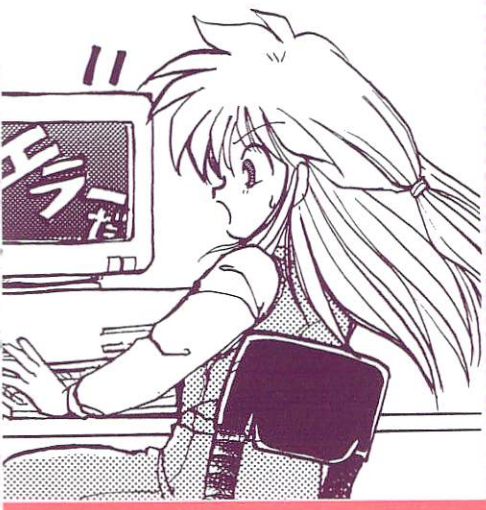
①R、G、B、E分離のベタファイル＋パレットファイル
R、G、B、Eの各ファイルには、わかりやすい拡張子をつけてください（.R、.Bなど）。
R、G、B、Eのデータ形式は、バイナリの“G－RAMベタ”とします。パレットはテキストで読めるもの、またはバイナリ形式とします。
テキストの場合はパレット番号と、それに対応する“R、G、B”の情報を記入してください。
バイナリの場合はパレット0から順に1パレット3バイトで、“B、R、G”の順にデータをセーブしてください。

②市販されているツール固有形式
扱うことのできるツールは、以下の通りです。

- Z's STAFF Kid98（ツァイト）
- artV（システムソフト）
- ESQUISSE（ウェーブトレイン／JICC）
- DELUXE・PAINT II（BPS）

★気分はデザイナー★

君もデザイナーの気分を味わってみないか？というわけで、色制限をしたグラフィックも募集します。16色を使わずに、8色、4色、2色でグラフィクを描いてください。データ形式は、上記と同じ。



圧縮ツールコンテスト

★圧縮対象と動作条件

圧縮対象は、コードまたはグラフィック
PC-9801用のMS-DOS ver.××以上、
またはOS／2.××以上で作動すること。
入出力はファイルで行うこと。

★締切り

偶数月ごと。最終締切り1992年。
各締切りごとに、優勝、順優勝(部門別に各1名)と特別賞（数名）を決定。
最終締切り後には、全体からの上位3位(部門別)と特別賞（数名）を決定。

★応募方法

本体ソース（専用ライブラリが必要ならライブラリのファイルも）、実行形式ファイル、動作環境、使用言語、作者コメント等を書いたドキュメントが入ったディスクを「DS98圧縮ツールコンテスト」係まで。

★注意事項

本人のオリジナルで未発表のもの。
メディアは3.5inchまたは5inchの「2HD」か「2DD」で、MS-DOSで読取り可能なもの。
圧縮対象（グラフィック、またはコード）、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いた紙を同封し、ディスクにもテキストファイルの形式で住所などをセーブ。ディスクに住所、氏名、内容を明記したシールを貼る。

★賞

第3回目の賞金	●1位	5万円(各部門1名)
	●2位	3万円(各部門1名)
	●特別賞	粗品(数名)
全体の賞金	●1位	30万円(各部門1名)
	●2位	20万円(各部門1名)
	●3位	10万円(各部門1名)
	●特別賞	1万円(数名)

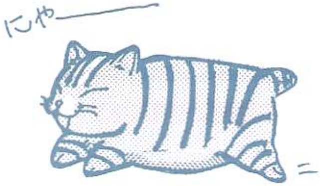
★発表　DS98上で随時おこないます。

㈱コンパイル「それぞれの」係まで。

参入メーカー	マイクロプローズジャパン
フリーウェア	YONE

DS98 STAFF

発行人	MOO仁井谷
編集人	北野不凡
企画	猫庭王米光
	白龍鳳霞
	ドクターK美
	クルード松岡
	うゑみぞ
	静岡淳司
デザイン	村長さわ
	wizard
	壱
	ねこにゃん
	電光石火高島
プログラム	康成
	北野武
	たつき・けい
	レモンティーささき
	さだだぶりっつ
	市俄古
サウンド	MATS
	Dr.G
	大矢知恵
	ガオウ長尾
営業	しのびぃー
パッケージ・取扱説明書	キドぴゅー★
総務	総務の池田
	シランカオ
	駄菓子屋玩具
	フルフル
	ナカしのSAKO
	山田嬢
特殊	わしゃ田中ちゃ！



よしおのたび

最近は車に、犬を乗せて家族でドライブに行くのが流行りなのかな。

なんだか、映画の1シーンみたいでかっこいいよね。

でも、高速道路なんかで犬達が尿意をもよおしたらどうするんだろう。

犬はその辺、ちゃんとガマンできるのかな。

不凡も何年か前にネコをつれて旅行に行った。

でも、あれはほんとに大変だったよ。

高速道路でぶっとばしているときに、不凡の膝で丸くなっていた“よしお”がムクッと起きて、いきなりゲローッ（ごめん）とやりだして、大パニック危うくネコと心中しそうになった。

サービスエリアでトイレ休憩してたら行方不明になって2時間くらい帰って来ないし。もうさんざんだったよ。だからネコ連れの旅行はそれ以来やめちゃった。

やっぱり、家でお昼寝している方が彼には幸せなんだろうな。

でも赤い「ぴっかりフェスティ」と“よしお”はきっと似合うぞ。

「よしお〜っ。またどっかいくか〜。」と最近思う今日この頃てある。

誰かネコ連れドライブの達人の人がいたら、いい方法を教えてくれませんかぁ？

不凡



コンパイルクラブ入会案内

コンパイルとユーザーのみんなとのコミュニケーションをはかるサークル『コンパイルクラブ』は、ただいま会員を募集中！
コンパイルに少しでも興味を持った君、また、コンパイルの真の姿を知りたいあなたは、今すぐ会員になろう。
会誌の内容のそーぜつさ（ひらがなで書いてあるところがポイント）は、ゲーム業界でも1、2を争うほどだぜだよ。

（入 会 特 典）

コンパイルクラブに入会すると、以下のグレイトな豪華特典があるのじゃ！
①会員証　②雑誌「コンパイルクラブ」
③コンクラ地下版
④たまにもらえる豪華（？）プレゼント
⑤その他いろいろ　⑥おわり

（入 会 方 法）

入会希望者は、定額小為替か100円以下の切手で、年会費2,000円を、「大入会」係までお送り下さい。（入会費は無料です）到着後、折り返し会員証をお送るよん。

コンクラ用 原稿大募集

コンパイルクラブでは、会員・非会員を問わず、読者の原稿を常時募集してるぞ。内容はどんなものでもOK。掲載されると内容に応じて原稿料を支払っちゃうよーん。
原稿の裏に、住所・氏名（フリガナも忘れずに）・電話番号を書いて、「大原稿」係まで、送ってやってくれい。

（投 稿 の 掟）

①漫画原稿の場合
　タテ×ヨコが210×151もしくは300×210（単位：ミリメートル）に収まるように描くこと。
②カット・イラストの場合
　官製はがきと同じか上の漫画原稿と同じ大きさで描いてね。
　サイズの違う原稿は、整理の都合上、こちらで困っちゃうんで、規定を守ってね。



通信販売のお知らせ　表示価格は税別

現在、以下の商品を通信販売しています。

■NEC PC-9801VM以降・EPSON PC-286・386シリーズ
DS98創刊準備号 ……………2,900円
DS98#1～#5 ……………3,980円
DS98EX#1～EX#3 ……………3,980円
DS98 MAP&CONSTRUCTION ……3,980円
DS98#6～8 ……………2,980円
オリジナル＝笑ぅせぇるすまん①／② …3,980円
魔導物語1-2-3 ……………9,800円

■ＭＳＸ２・ＭＳＸ２＋・ＭＳＸturbo R用
DS2／4～12月号……………1,940円
DS#20／#22(ＣＤつき) ……………2,980円
DS#21／#23～#31 ……………1,940円
DS#32 ……………8,800円
創刊準備号～7号、3月号は完売しました。
#9、#22は在庫があとわずかです。

DSSP＝春号／夏休み号 ………3,980円
DSSP＝秋号／クリスマス号 ………3,980円
DSSP＝初夏号 ……………4,800円
DSDX＝ルーンマスターII ……3,880円
DSDX＝魔導師ラルバ総集編 …3,880円
DSDX＝にゃんぴ ……………3,880円

オリジナルゲーム
真・魔王ゴルベリアス・ランダーの冒険III …7,800円
ルーンマスター三国英傑伝 ……6,800円
ゴルビーのパイプライン大作戦
（ＭＳＸ２／ＴＯＷＮＳ版） ……6,800円
ドラゴンクイズ ……………6,800円
ぷよぷよ ……………6,800円

■魔導物語・音楽館（税込価格）
カセットテープ ……………2,000円
ＤＡＴ(デジタル・オーディオテープ/1曲おまけつき)
……………2,500円

注意：これは、「魔導物語」のアレンジサウンドが入っているテープです。ゲームではありません。

購入希望商品の総額＋消費税をプラスした金額に送料210円を加えて、現金書留か郵便小為替で、購入希望商品名と自分の住所、名前、電話番号をわかりやすい文字で書いて、「大通販」係まで送って下さい。

ディスクが壊れちゃったよーん！

ディスクを誤って破損してしまった場合、故意による破損の場合を除いて修理致します。
破損したDS98のディスクと修理代金1240円(送料、税込み)を現金書留または定額小為替で下記の住所までお送りください。

すべての宛て先は
〒732　広島市南区大須賀町17-5　シャンボール広交210
株式会社コンパイル　『○○○○○』係まで

株式会社 コンパイル